Alecto

personaje de Mari

- Historia

Historia

Alecto



Descripción

> Alecto es un joven de 27 años que mide 1'78 m. Pelo corto, dorado, con flequillo abierto. Tiene los ojos azules claros y una mirada alegre pero desafiante, rebosante de confianza. Tiene una complexión delgada, un tanto enclenque y una piel pálida, un color un tanto enfermizo. Pese al entusiasmo y confianzaque tiene siempre, parece estar cansado, ya que tiene ojeras permanentemente de un morado poco común. El mismo tono morado de sus ojeras parece extenderse por las venas de sus brazos y sus piernas haciendo que el final de sus extremidades sean de ese color. Viste de manera humilde. Una cinta de en la frente, una túnica beige con la parte de arriba roja y unos pantalones marrones bajo esta. Tiene también brazaletes, grebas y sandalias de cuero marrones. Lleva una gargantilla y un brazalete dorados, así como un broche del color de sus ojos en su hombro izquierdo que tiene representada la constelación de Iroas. {.is-info}

Biografía

> Semidiós anteriormente conocido en Theros como el Orgullo del Norte por sus gestas épicas en el territorio. Alecto actuó como cazador de monstruos y defensor de los débiles durante años. Hijo del dios la victoria Iroas, tras una serie de feroces combates contra oponentes cada vez más poderosos se encontró con Hypothnia la Cruel. Se vio superado al ser envenenado por la gorgona y trató de huir ayudado por Axios, debido a esto perdió el favor de su padre y gran parte de su poder. Fue adoptado por Heliod como su campeón. Lleva un mes viajando con el bardo. Proviene de Akros, de familia humilde alcanzó la fama al descubrir su herencia divina, comenzado por acabar con los grupos de bandidos cercanos a su polis, y subiendo en renombre buscando enemigos más poderosos.

Personalidad

Rasgos de Personalidad

- Valiente
- Leal
- Despistado
- Perseverante

Ideales

- Uso de la fuerza para ayudar a aquellos que no la tienen.

- Un héroe es el que cuyas azañas honran a su pueblo, no un despliegue de fuerza o destreza por vanidad.
- Integridad, nobleza y diginidad van acompañadas del honor de luchar de manera limpia y justa.

Lazos

Iroas: Padre Heliod: Actual patrón Melinöe: Madre Axios: Amigo y salvador Orión: Mentor Sylas: Ex-compañero

Akros: Tierra Natal

Defectos

- Temerario
- Orgulloso
- Las interacciones sociales se le dan regularç

Preguntas

> **¿Cuál era su título favorito cuando ejercía de caza-monstruos en el norte?** "Alecto" - Alecto {.is-info}

> **¿Porqué eligió un arco como arma principal?** "Casi todos los semidioses tenemos una fuerza fuera de lo común, así que sería muy fácil coger una espada o una maza. Lo que no tiene todo el mundo es la habilidad, precisión y disciplina para empuñar un arco y salir victorioso con él. Así demostraré que soy el campeón de campeones." - Alecto {.is-info}

> **¿Existe algún monstruo que no mataría, no por miedo, sino por asco o principios?** "No, no existe criatura que me provoque rechazo cuando se trata de salvar vidas. Sin embargo, los monstruos con conciencia que también luchan por su supervivencia o sus familias me cuesta juzgarlas de la misma manera que a las otras" - Alecto {.is-info}

> **Egir: ¿Cómo llevabas el peso de ser el Orgullo del Norte? Siempre defendiste a los débiles, pero dime… ¿lo hacías por ellos o era la gloria de Iroas lo que te impulsaba?** "No puedo negar que la fama y la gloria son

parte de la vida de un héroe y que me hubiera gustado ser el orgullo de mi padre, pero mi corazón pertenece al pueblo y a la gente humilde. Lucho por aquellos que no tienen la fuerza para hacerlo." - Alecto {.is-info}

> **Axios: ¿Cuál es tu historia favorita?** "No he leído muchísimo a lo largo de mi vida, no soy un gran lector... Pero me acuerdo que en la Academia de Héroes nos contaban la epopeya del gran héroe Osydeo. Estaba hechizado por el relato, no es que quisiera aspirar a ser como él, es que sabía que me tocaría el turno de pelear con monstruos similiares y conseguir grandes proezas. Y así ha sido, aquí estoy" - Alecto {.is-info}

> **Axios: ¿Cómo te gustaria que que te recordara?** "Como el mejor protagonista que hayas tenido: un héroe dedicado al pueblo que nunca se ha doblegado ante la adversidad. Y como un gran amigo y compañero de viaje" - Alecto {.is-info}

> **¿Qué le gusta hacer por placer?** Alecto no tiene muchos más hobbies que entrenar y entrenar, así que el poco tiempo libre que tiene lo usa para dedicarse a la vida contemplativa y descansar: Irse a descansar a la rama de un árbol, observar y acariciar animalillos mientras toma el sol cerca de un río... Así que podríamos decir que pasear por el campo y bosques {.is-info}

> **¿Qué opina de la situación actual y de los dioses?** "Es verdad que los dioses son vanidosos, y al final la vida de mortales y semidioses se ve afectada por sus caprichos. Pero en esta ocasión creo que es algo que nos supera, así que no puedo hacer otra cosa que luchar del lado de mi familia." - Alecto {.is-info}

> **¿Qué opina de Meletis?** "Bueno, es una ciudad que está bien. Tiene muchas actividades y cultura por ser la capital, tiene la universidad, teatros... Cuando tuve que huir de Akros, esta polis me recibió como un héroe así que le estoy agradecido. Además le tengo mucho aprecio a su oráculo"- Alecto {.is-info}

> **¿Tiene otra ambición a parte de recuperar su poder y acabar la guerra?** Alecto es una persona que está más centrado en el presente, así que no le da muchas vueltas a lo que vendrá después. Quiere seguir siendo ayudando a los débiles, ser el héroe más grande de Theros y que su nombre sea recordado por la eternidad. Le gustaría que los dioses lanzaran una constelación en su honor, para que su historia quedara marcada en el firmamento junto a las constelaciones otros grandes héroes. {.is-info}

Datos del Personaje	
Clase	Luchador
Nivel	6
Especie	Humano (Semidiós)
Alineamiento	Neutral Bueno
Trasfondo	Héroe del Pueblo
Piedad	Iroas (3) Heliod(9)

Rasgos

Nombre	Efecto	Notas
Bendición de la Clarividencia	Regalo de Heliod del Dios del Sol,reservado para sus seguidores más leales. Los ojos del portador brillan con una luz dorada. Tienes ventaja en todas las tiradas de percepción que requieran de vista.	*Os otorgo un amanecer inigualable, capaz de disipar incluso las tinieblas de Asphodel - Nereones, Campeona de Heliod*
Segundón	Has perdido un reto y ahora eres un perdedor hasta que vuelvas a demostrar tu valía. Puedes desafiar a un personaje con el rasgo de Victorioso una vez por semana. El reto siendo siempre elegido por el personaje Victorioso. De ganar el reto intercambiáis rasgos.	*Yo no Soy el Odiseo*

Nombre	Efecto	Notas
Miedo a las Serpientes	Cuando cierras los ojos recuerdas el fatídico día de la caída. El enfrentamiento contra la reina gorgona Hypothnia, y el dolor de su veneno inundando tus venas. Cuando te enfrentes a una critaura de naturaleza serpentina cuyo CR es dos niveles superior a tu nivel de personaje. Tienes que hacer una tirada de salvación de sabiduría, o estar aterrado, puedes repetir esta tirada al principio de cada uno de tus turnos.	*Qué desgracia - aunque estás hecho para trabajos bellos e importantes - ni estímulo ni éxito te depara el destino. - La caída de la Flecha de Akros, Tragedia Meletiana*
Bendición del Asesino de Monstruos	Regalo de Iroas, por la derrota del Brujo. Una vez por descanso largo una flecha mata-monstruosidades aparece en tu inventario si no tienes ninguna.	**

Equipamento

Nombre	Efecto	Notas
Anillo del Oráculo	Regalo de Khea la oráculo de Meletis a Alecto antes de que este partiese hacia Akros. Un Anillo de bronce con la constelación de Heliod tallada en el metal. Permite al portador lanzar Guía	*Daxos, esta ciudad me apremia por un campeón, ¿acudirás tú a mi llamada? - La caída de Alphene, tragedia Meletiana*
Anillo Gemelo De Los Enamorados Oro	Un anillo de oro con remates de madera que representa a un hombre tocando la lira. Cuando el portador del anillo gemelo de los enamorados (madera) recibe curación. Quien porta este anillo recibe un número de puntos de golpe temporales igual a su nivel.	*De ahí por el inmenso éter, velado de su atuendo - de azafrán, se aleja, y a las orillas de los cícones Himeneo - tiende, y no en vano por la voz de Orfeo es invocado - Asistió él, ciertamente, pero ni solemnes palabras, ni alegre rostro, ni feliz aportó su augurio*
Arco de Polyxene	Arma monstruosa blandida por la Gorgona Polyxene, Hija de Hypothnia. Un arco de madera negra reforzado con bronce y una cuerda construida a partir de hebras de hiedras venenosas. Dispara flechas mágicas y reduce la velocidad de su portador en 10 pies, como acción se puede usar para aumentar el AC en 2 durante un turno.	*Sangre de mi sangre, que la debilidad de nuestros enemigos quede reflejada en la fría piedra, por los siglos de los siglos. Que nunca olviden su lugar a nuestros pies. - Pharika, Diosa de la Enfermedad*

Nombre	Efecto	Notas
Sables de Bishana	Espadas gemelas forjadas en metal infernal y azufre. Las armas predilectas del Brujo, siervo del viejo señor de la muerte. Quién las porte puede lanzar el hechizo, aliado planar (Infernal) una vez por descanso largo.	*Lleva ascuas como manto de luto - Anda con las cenizas de su pueblo a sus pies - Él es hueso, fuego y anhelo - Es lo que queda de un reino que arde. - El final de los reinos, poema de Fomoria*

Galería

alecto.png{.align-center} 2025-10-25-alecto.jpg{.align-center} 2025-11-26_20-51-09-alecto-mari.jpg{.align-center} 2025-11-26_20-51-27-alecto-busto.jpg{.align-center} a2025-11-26_20-50-49-alecto-lloron.jpg{.align-center}