

# Ipparkos

Personaje de Rafa

- [Ipparkos](#)

# Ipparkos

# Ipparkos

“El conocimiento sin poder de acción es vanidad.”

## Datos Generales y Aspecto

- **Nombre:** Ipparkos (en referencia a Hiparco, el cartógrafo de las estrellas).
- **Raza y Origen:** Humano originario de Meletis (ciudad de investigación, magia y progreso).
- **Clase:** Druida (Círculo de las Estrellas).
- **Deidad:** Kruphix, Dios de los Horizontes.
- **Edad:** 42 años.
- **Estatura:** 178 cm.
- **Complejión:** Esbelta y vertical, con una delgadez nerviosa y elegante similar a un galgo o una pluma de escribir. Su cuerpo es el de alguien que ha pasado la vida entre libros, definido pero sin musculatura inflada.

## Rasgos Físicos y Estilo

- **Rostro:** Posee una belleza intelectual e intimidante, de facciones aristocráticas con pómulos y mandíbula muy definidos. Su piel es pálida, propia de un "ratón de biblioteca".
- **Ojos:** De mirada penetrante y analítica, denotando el cansancio de quien piensa demasiado.
- **Cabello y Barba:** Melena revuelta gris acero brillante que le cae casi por los hombros, con mechones casi blancos enmarcando la cara. Lleva una barba descuidada de varios días, negra con canas.
- **Vestimenta:** Túnica de lino hasta las rodillas, originalmente azul profundo (color de Meletis) pero desteñida a un grisáceo azulado por el sol y el polvo. Usa un cinturón de cuero ancho y gastado, un manto pesado de lana gris oscura con caída dramática, y sandalias de cuero.
- **Accesorios:** Lleva colgado un tubo portarrollos de cuero y bronce donde guarda su Mapa Estelar (su foco arcano).
- **Cicatrices:** Heridas arcanas en su cuello y manos, similares a quemaduras, que brillan tenuemente a la luz de las estrellas.

- **Aura:** Se ve como una estatua de un dios olvidado que ha cobrado vida; tiene la dignidad de un senador y la tristeza de un náufrago.
- 

## Biografía y Lore

Ipparkos nació en el seno de una respetable familia de cartógrafos de Meletis. Mientras sus padres dibujaban las costas y fronteras para los comerciantes, él se obsesionó con un único mapa inmutable: el cielo nocturno.

Desde pequeño fue callado, sin buscar destacar, prefiriendo ayudar a los demás y absorber información de las conversaciones adultas. Su afán de conocimiento lo llevó a ingresar en la prestigiosa Academia de Dekatia, no como un mago tradicional que impone su voluntad, sino buscando entender el flujo natural de Nyx.

Allí conoció a **Théoden**, su gran amigo y completo opuesto: acción pura, risa fácil y valentía. Se hicieron inseparables; Ipparkos ponía la mente y Théoden el corazón y la espada, forjando un amor profundo que no necesitaba palabras. Ipparkos pasó años en el Gran Observatorio, descubriendo que su magia provenía de canalizar la luz estelar. Durante 20 años desarrolló su Mapa Estelar, convirtiéndose en consejero de aventureros.

**El Punto de Inflexión:** Todo cambió con el ataque de la Sociedad del Coral. Al intentar hacer algo al respecto, una maldición le impidió alzar la voz, dejándole horribles heridas arcanas. En medio del caos, vio con impotencia cómo Théoden desaparecía en una trampa arcaica. En ese instante de terror, descubrió que ser el más sabio del universo no sirve de nada si no eres capaz de pasar a la acción.

---

## Psicología y Motivaciones

El cambio reciente de Ipparkos se sostiene sobre tres pilares fundamentales:

1. **La Culpa:** Los recuerdos del ataque le torturan e impiden dormir. Sus cicatrices son un recordatorio constante.
2. **Cambio de Filosofía:** Ha endurecido su carácter, dejando atrás a la persona tímida que temía actuar.
3. **La Búsqueda:** Se aferra a la esperanza irracional de que Théoden sigue vivo (quizás prisionero) y busca la oportunidad de reescribir su historia.

## Relación con su Deidad (Kruphix)

Ipparkos no venera a Kruphix como a un padre, sino como el estudio de la fuerza universal y el conocimiento puro. Lee los mensajes del dios en el movimiento de las estrellas, buscando la verdad en el universo.

---

# Entrevistas y Pensamientos (Q&A)

## ¿Qué le gusta hacer por placer?

“ El concepto de placer murió cuando Théoden desapareció. Ahora busca paz y orden: recalibrando y limpiando su Mapa Estelar (para darle lógica a un universo caótico), leyendo crónicas de héroes fracasados en los rincones de Dekatia (para no repetir sus errores), y observando el horizonte del mar esperando el regreso de su amigo.

## ¿Cómo siente la maldición?

“ Es un recuerdo sensorial constante de impotencia. Se siente como un frío absoluto, un vacío entre las estrellas, acompañado de una presión fantasma en la garganta como si estuviera bajo el agua. Las cicatrices vibran al usar magia. Cuando siente miedo o intenta expresar sentimientos profundos, la garganta se le cierra, recordándole: *"Hablaste demasiado tarde una vez, ahora tus palabras deben valer la pena para poder salir"*.

## ¿Qué opina de la desaparición de Kydele (Oráculo de Kruphix)?

“ Para Ipparkos, es la primera pieza que cayó sobre el estado actual del mundo. Opina que ella vio una verdad demasiado pesada (el regreso de los Titanes) y esta la tragó, o que Kruphix la ocultó para protegerla. Cree que encontrarla es la clave para salvar el mundo, y teme que su propio destino sea el mismo: saber demasiado y desaparecer.