Personajes

Personajes Principales

Alecto

Semidiós anteriormente conocido en Theros como el Orgullo del Norte por sus gestas épicas en el territorio. Alecto actuó como cazador de monstruos y defensor de los débiles durante años. Hijo del dios la victoria Iroas, tras una serie de feroces combates contra oponentes cada vez más poderosos se encontró con Hypothnia la Cruel. Se vio superado al ser envenenado por la gorgona y trató de huir ayudado por Axios, debido a esto perdió el favor de su padre y gran parte de su poder. Fue adoptado por Heliod como su campeón. Lleva un mes viajando con el bardo. Proviene de Akros, de familia humilde alcanzó la fama al descubrir su herencia divina, comenzado por acabar con los grupos de bandidos cercanos a su polis, y subiendo en renombre buscando enemigos más poderosos.

Axios

Axios es un cuentacuentos de la ciudad de Meletis, aprendió este noble arte de su padre, Filoctetes, enseñándole a leer y escribir desde bien pequeño.

Durante muchos años se dedicó a escribir varios libros para diferentes personas de Meletis, pero no le llenaba, así que dejó su trabajo y empezó a ir puerta por puerta ofreciendo sus servicios como escritor (para diferentes labores domésticas o, incluso, para escribir las memorias de las personas) y como cuentacuentos para los más pequeños en sus fiestas de cumpleaños.

Fue engañado por El Brujo para escribir cartas extorsionando a grandes poderes de Meletis al tratar de salir del acuerdo. La Sociedad del Coral amenazó a él y a su familia. No le quedó otra que aceptar, se lo dijo a su mujer e idearon un plan, iría a buscar trabajo fuera de Meletis, al menos durante unos meses, conseguiría algo de dinero y volvería a la ciudad para dejárselo a su mujer y vuelta a empezar, así hasta que consiguiera saldar la deuda.

Fue así como conoció a Alecto, un muchacho joven que estaba a punto de morir a manos de una gorgona si no hubiera sido porque Axios le gritó que se moviera y huyera. Alecto le contó su historia, y Axios vio una oportunidad de oro en esta, si la escribía, podría llegar a hacerse rico y famoso, saldando su deuda. Al principio fue solo por trabajo que decidió unirse a él, pero con el

paso del tiempo lo está empezando a considerar un amigo, tanto que le contó el problema en el que estaba metido.

Egir

Egir no recuerda nada de su vida antes del día en que despertó en un lecho de flores, tras caer por un hueco en la piedra mientras huía de un monstruo indescriptible. Para él, aquel instante marcó el comienzo de su existencia. Interpretó su supervivencia como un augurio de Karametra y, sin memoria de un pasado al que aferrarse, entregó su vida entera a su servicio. Desde entonces, se forjó a sí mismo bajo la guía de la diosa. El joven Egir demostró sus habilidades en las arenas y pronto se ganó el interés el gladiador Eustorgios que tras retirarse lo reclutó como pupilo. Pronto ascendiendo a la fama en Akros. Entonces recibió otro augurio, esta vez en la forma de una dríade que hablaba con la voz de su diosa. Dejando a entender que su destino no estaba en las arenas entreteniendo al pueblo sino en el exterior protegiendo la belleza del mundo.

Aliados

Noe y Onnida

Noe es la mujer de Axios, fuerte y un pelín bruta, es una panadera el Meletis. Onnida es la hija adoptiva de Axios e hija biológica de Onnida, se desconoce que ha sido de su padre, ya que las abandonó a ambas antes de que la pequeña naciera.

Noe y Onnida fueron amenazadas cuando Axios se rebeló contra el Brujo. Pero gracias a la intervención de Khea, pudieron ponerlas a salvo antes de que las fuerzas de la sociedad del coral las encontrasen.

Durante el viaje al norte del grupo Onnida despertó sus poderes arcanos y ha sido aceptada en la escuela de taumaturgos de Meletis. La pequeña parece tener un talento innato para la magia arcana y ha despertado el interés de senado. Onnida se ha revelado como la hija de Ephara. Ha sido usada por la diosa para convertirse en su avatar en este plano mortal, Axios ha intervenido para convertirse en su campeón y liberar a su hija.

Khea y Nykke

Khea y Nykke son dos oráculos humanas de Akros anteriormente casadas. La caída de su hijo hacia las artes oscuras causó una brecha en la relación que hizo a Khea marchase hacia Meletis. Años más tarde tras establecerse como la principal oráculo de la Polis recibió al grupo que portaba una máscara dorada perteneciente a un oráculo renacido.

Khea contrató al grupo con la intención de investigar la Corte de Orestes la tumba del primer oráculo del dios de las mentiras. Cuando el grupo retornó con las noticias de que Phenax era en realidad un titán, Khea se ofreció como patrona de un viaje diplomático a Akros para afianzar una alianza ente las Polis.

Cuando Bishana atacó Meletis Khea fue uno de los objetivos, gracias a la intervención de Serosh y Axios pudieron salvar tanto a ella como a la mujer e hija de Axios.

Nykke fue salvada por el grupo tras ser transformada en un monstruo por magia féerica de un servidor de los titanes, ahora ha retornado junto a su ex-mujer para afianzar las relaciones entre ambas ciudades.

Phenax

El dios de las mentiras, se interesó por el grupo cuando estos encontraron una máscara con un mapa que les desvelaría un secreto que el propio Phenax desconocía.

En la Corte de Orestes Phenax descubrió gracias al grupo que no era un dios sino el último titán en el plano de Theros, y la llave para liberar al resto de los antiguos señores de su prisión en el inframundo.

Phenax abandonó su cuerpo inmortal y ahora vaga ocultándose de seguidores de titanes e Iroas que le dan caza. Se encontró con el grupo en Akros donde les ayudó brevemente y les contrató para que salvasen a su nieto, el príncipe de Akros.

Las últimas noticias que se saben de su paradero le llegaron a Alecto como un augurio de Heliod. El dios del sol se encuentra actualmente ocupado tratando de frustra los planes de su compañero de armas Iroas y salvar a Phenax.

Keranios

Minotauro capitán de uno de los escuadrones caza-monstruos de Akros, es el medio hermano de Alecto por parte de Padre. Keranios recibió órdenes de volver a la polis cuando comenzó la plaga de espinas, pero se encontraba en mitad de una misión para acabar con los bandidos conocidos como los Señores de Hierro y se negó a abandonar a los poblados a su suerte.

Perdió a su escuadrón poco a poco ante los ataques de los bandidos hasta que sólo quedó él. Keranios recibió al grupo en Baccus después de que estos fuesen atacados también por los señores del hierro. Formaron una alianza y juntos se enfrentaron a Saiya y acabaron con su reinado del terror.

Keranios les acompaño hasta Akros donde él y el grupo se enfrentaron a los Tigbanua creados por la plaga de espinas y finalmente dieron con la causante de la enfermedad. Tras su muerte, el grupo partió hacia el sur y Keranios permaneció en el norte para preparar la defensa de la Polis ante la inminente guerra.

Chalkrom y M213

Chalkrom es un mitad-ogro mitad-dios hijo de Purphoros, aunque todavía un adolescente es un genio brillante que ha inventado las armas a distancia basadas en pólvora. Quedó huérfano cuando las tropas caza-monstruos de Akros mataron a su madre. M213 es la mantícora mecánica que construyó tras el asesinato de su madre para no sentirse sólo, el familiar ha estado cuidandole desde hace años.

Chalkrom fue manipulado por una centaura desterrada llamada Saiya que se aprovechó de la catástrofe de la plaga de espinas y la mente del semi-ogro para crear una milicia de criminales con la que aterrorizar a los pueblos cercanos.

M213 era consciente de la manipulación de Saiya pero Chalkrom no quería verlo, no fue hasta que el grupo asaltó la base de los Señores del Hierro que formó una alianza a cambio de que le perdonasen la vida a su maestro.

Ahora Chalkrom reside en Meletis como principal inventor del Ejército de Reverencia, tratando de deshacer el daño que sus invenciones causaron a las poblaciones del norte.

Eustorgios

Patrón y maestro de Egir, Eustorgios es un hombre humano entrado en años. El antiguo campeón de la arena antes de que llegase Egir se ganó un puesto en el Triunvirato de Akros en un duelo.

Dio la cara por Egir ante los otros dos pilares del Triunvirato cuando el grupo presentó pruebas de que podían acabar con la plaga que asolaba a la ciudad. Aunque estricto y dado a ataques de ira quiere a Egir como a un hijo.

El Príncipe

El príncipe es una figura misteriosa fruto de un maleficio de Phenax sobre la saga que trató de devorarlo. El heredero al trono de Akros, el príncipe era el hijo de Cymedes y Anax, la antigua realeza. Cuando Anax fue asesinado por la Saga hace 80 años Cymedes estaba embarazada del pequeño, y tras sobrevivir a un intento de asesinato dejando tuerta a la bruja, desapareció.

Cymedes fue capturada más tarde y aprisionada como castigo por las heridas infligidas a la Saga. Su pequeño devorado para crear una nueva bruja. Sin embargo Cymedes era la hija de Phenax el cuál maldijo a la Saga, nunca podría dar a luz ni librarse de la criatura en su interior.

Durante 80 años la bruja gestó al primogénito incapaz de matar o librarse de hombre, hasta su enfrentamiento con el grupo. Hicieron uso de una pócima entregada por Phenax que le obligó a vomitar a la criatura.

El príncipe se encuentra ahora en un estado comatoso, aunque es capaz de conectar con aquellos que tienen un vínculo lo suficientemente fuerte con lo divino.

Braulios, Linthos y Margomestra

Los 3 capitanes de los escuadrones que el grupo encontró en su camino hacia Ristos.

Braulios es un hombre humano de meletis y vice-capitán de la embarcación enviada por el senado para investigar la isla de Omphalos.

Linthos es uno de los tritones encargados de proteger la isla de Lanathos, cuando se produjo el ataque él y sus tropas se encontraban fuera de la isla, se unió al grupo al verles acercarse a Lanathos.

Margomestra es una tritón y alta sacerdotisa de la isla de Lanathos, ella y su congregación iban a ser sacrificadas en Lanathos por Polyxene, el grupo las rescató e impidió el ritual

Enemigos

Bishana (El Brujo)

Bishana era conocido como el brujo de Meletis, la cabeza del sindicato criminal: la sociedad del coral. Antes de la aventura contrató los servicios de Axios como escritor usándole para redactar cartas incriminatorias que luego empleó para extorsiar al sátiro.

Cuando se corrió la voz de que Alecto y Axios habían descubierto la corte de Orestes y se encontraban bajo el empleo de Khea, Bishana le amenzó y trató de hacerle traicionar al grupo y prepararles una trampa en el palacio de marfil. En el palacio, Axios se reveló contra el burjo y con la intervención de Thassa se desveló que su verdadera forma era la de un Rakshasa, forzado a huir escapó hacia las profundidades mientras sus tropas invadían Meletis.

Bishana continuó trabajando con los titanes y sus sirviendes en el mar neréico, para tratar de liberar a Tromokkratis. En la isla de Ristos, el grupo se enfrentó por última vez al diablo,

consiguiendo derrotarle, y poner fin a sus planes. Bishana prometió volver algún día y alzar de nuevo la Ciudadela Inversa.

Hypothnia

El Rey Ahorcado

Tromokratis

Polukranos

Serosh

Anteriormente un miembro del grupo murió durante un encuentro con los Señores del Hierro en las tierras del norte. Aunque su cuerpo fue inicierado por una mágia dracónida que despertó al morir, algo le ha traído de vuelta.

Aprovechando sus vínculos con el senado de Meletis volvió a la Polis antes que del grupo bajo el engaño de tratarse de un emisario que había sido enviado mientras el resto se recuperaba. Fue enviado a una misión al mar Neréico, sus verdaderas intenciones eran unirse al bando de los titanes. La última vez que encontró al grupo ordenó a sus subalternos que les matasen.

En cartas escritas por Bishana, se ha revelado que aunque se trata del cuerpo original de Serosh, pero el alma de que lo habita es de otra persona. Bishana se ha negado a desvelar quién es el impostor incluso a sus subalternos, por petición del propio Serosh falso

Sylas

Compañero de armas de Alecto antes de convertirse en la flecha de Akros. Alecto y él se separaron hace años por las tácticas inhumanas empleadas por Sylas para ganar poder.

En una carta de Bishana se ha revelado que tiene una conexión con el ejército de Renacidos.

Revision #1
Created 2026-03-01 18:22:22 UTC by Juan
Updated 2026-03-01 18:25:06 UTC by Juan